



對着屏幕揮舞網球拍，比真正的運動強度低得多。
(資料圖片)

模擬運動活動度低 視頻遊戲難取代體育運動

【多倫多1日加新社電】健身專家說，儘管現代視頻遊戲給青少年活動的機會，讓他們在屏幕前做模擬運動，但它在活動程度、技能上，根本不能取代真正的體育運動。

阿爾伯達大學(University of Alberta)體育與康樂活動系副教授羅思(Nicholas Roth)說：「這些遊戲不能代替真正戶外、積極活動和體育項目。但好的方面是，它讓電視機前的兒童消耗更多能量。」

加拿大健康兒童協會(Active Healthy Kids Canada)2007年為兒童與青少年體育活動打分，他們花在電視、電腦前的時間，連續第二年獲得丁減(D-)的分數。

調查結果顯示，10到16歲的加拿大兒童，每天在電視、視頻遊戲和電腦之間平均投入6小時。

協會執行總裁布朗里格(Michelle Brownrigg)說，視頻遊戲現在添加更多體育活動成分，是個「積極措施」。但在檢視兒童真正活動程度時，

它的效果並不理想。

布朗里格說：「可能在一些以舞蹈基礎的遊戲中，因為保持了劇烈活動，運動程度還算接近。但在對着屏幕揮舞網球拍時，就比真正的運動程度低得多。」

任天堂加拿大公司(Nintendo Canada)的瑞安(Matt Ryan)稱，任天堂下月推出Wii Fit新產品，遊戲迷可以在特製的平衡板上運動，做體操、練瑜伽和鍛煉力量。但是，該設計的目的不是取代用戶真正的運動。「產品是人們保持積極運動的一種方式，它的用意不是真正促進人體健康，或取代運動計劃。」

兒童球類運動Sportball機構創建人蓋格爾(Carmella Gelgor)說，真正運動與模擬運動的分別是體力和心理活動的差異。

他說：「我認為，在電視前揮舞球拍，和實際在網球場上奔跑，是完全不同的兩回事。體育技巧也完全不同……自然、健康的活動無法取代。」

桑納斯建城屋過關 居民欲與訟求禁制

【明報專訊】溫市議會昨日接納了市府職員諮詢公眾後提出的第一桑納斯區(First Shaughnessy District)發展方案，容許發展商於該具有歷史及豪宅林立的地段，興建有16個單位的城市屋屋苑，該地段居民感到非常失望，並透露已聘請了律師，誓言會向法院申請禁制令。

溫市政府職員早前建議接納發展商申請，更改格蘭護街(Granville St.)3238號及McRae Ave.1402號土地用途，容許發展商於重新劃區後，興建16個單位的城市屋屋苑，及負責區內歷史古蹟Nichol House的修繕工作。由於反對聲音不絕，市議會在接納有關申請之前，舉行公聽會讓居民發表意見。

大部分透過書面形式或在公聽會發言的居民，都是擔心於區內興建城市屋會破壞

區內的傳統面貌，而增加居住密度，也會導致屋價下跌。在市府收到的信件意見中，以及4次公聽會上，反對聲音均佔了9成以上，但市議會仍通過有關建議，居民都顯得非常不滿。

伍女士激動地表示，市府於公聽會後發現9成民意反對於區內發展地產項目，但仍一意孤行，「這樣做完全不民主，簡直是浪費我們的寶貴時間。」

伍女士透露，居民已經聘

請律師，打算以市議會的決定不合理為理由，入稟法庭申請禁制令。

市議會的無黨派協會成員大多投贊成票，但金嘉珮(Kim Capri)沒有與他們站在同一陣線，而投了反對票。她指出，她明白到居民是因為喜愛該社區才會搬來居住，所以支持居民捍衛該社區風貌的做法。

另一名無黨派協會市議員黎拔佳就說，社會在不停變遷，最重要是懂得如何妥善



按照開發商的計劃，桑那斯區內這塊在16路夾格蘭護街附近的林地將不復存在。
(資料圖片)

處理變遷，展現變遷精彩之處。不過，與其他偉景溫哥華

市議員一樣投反對票的周炯華就認為，第一桑納斯區風貌獨特